



BASES EVENTO INTEGRACIÓN “INTEGRAFEST 2023”

I. DEL EVENTO

a. PARTICIPANTES

Todos los asociados que formen parte de Medillen Holding Company.

b. ITINERARIO

- Día: 23 de septiembre 2023.
- Hora: 8:00 am a 17:00 hrs.
- Lugar:

Sede Lima	Complejo San Joaquín-Calle Joaquín Zamora 451 Urb. San Joaquín Bellavista-Callao.
Sede Arequipa	Club Social del Contador Público- Calle Cusco S/N.
Sede Huancayo	Real Club Convenciones- Ica Antigua y Carrión 1479- Huancayo.
Sede Trujillo	El Recinto Estadios- Calle Leoncio Prado 633 Urb. San Pedro, Vista Alegre.
Sede Tacna	Goal Golden Club- Urb. Dos de Mayo S/N área 4.

c. EQUIPOS

Los equipos serán conformados conforme a los valores corporativos y colores correspondiente:

PASION	Rojo
CALIDAD	Naranja
INTEGRIDAD	Azul
INNOVACION	Verde
COLABORACION	Amarillo

II. DE LOS PARTICIPANTES

Para que un asociado pueda participar de las actividades debe formar parte de un equipo, según el valor brindado.

a. INDUMENTARIA



- Cada participante deberá estar identificado con el color de polo correspondiente que represente al Valor Corporativo del equipo.

III. RESPONSABILIDAD DE LOS EQUIPOS

El delegado de cada equipo es el responsable por el comportamiento y orden de sus equipos, así como de la organización y coordinaciones de cada juego.

PARTICIPACIÓN:

- **ANTES DE CADA JUEGO**, debidamente identificados y acreditados por su delegado.
- **DURANTE CADA JUEGO**, deberán estar ubicados donde le asigne la Comisión Organizadora; se inicia el juego al sonido del silbato y al terminar la totalidad del juego.
- **DESPUÉS DE CADA JUEGO**, estar atento a las indicaciones que se den en ese momento.

IV. FORMATO DE JUEGO

a. PARA GANAR EL JUEGO

Los participantes deberán haber finalizado en su totalidad todos los juegos determinados (hasta que haya sido levantada el sonido del silbato) y habiendo cumplido las reglas de cada juego. Obtendrán los puntajes correspondientes a cada juego.

b. DEL PUNTAJE ASIGNADO

El concurso tiene un total de 115 puntos donde cada juego tendrá un puntaje de 25 puntos y serán distribuidos de la siguiente forma:

	Juegos	Puntaje Total
1	Dinámica de Presentación	10
2	Presentación Creativa	10
3	Estrella Dinámica	10
4	Preguntados	10
5	Cadena en Equipo	10
6	Campeonato de Fútbol	25
7	Campeonato de Vóley	25
8	Bingo Medillen	15
	TOTAL	115

Al finalizar la jornada se hará la contabilización de los puntajes obtenidos en cada uno de los juegos y se determinará al grupo campeón del "Integrafest 2023".

De existir un empate en la acumulación de puntaje se definirá por votos por parte de los otros grupos.

c. NO PRESENTACIÓN, TARDANZA Y EQUIPO INCOMPLETO

- Si los participantes se niegan a jugar después de haberse verificado sus inscripciones y/o convocados, serán declarados ausentes y pierde su participación en dicho juego.
- El tiempo de tolerancia para la presentación de los participantes será de 5 minutos, pasado ese tiempo, se dará inicio al juego con los equipos presentes. El equipo perderá la oportunidad de jugar en dicha competencia.
- Si el equipo estuviera incompleto, podrá incluir a otro participante en el juego determinado.
- La hora de inicio es a las 8:00 am del 23 de setiembre en las instalaciones del club o campo deportivo del evento.

d. SANCIONES

- La indisciplina, groserías, interrupciones no justificadas y el incumplimiento de lo estipulado en el reglamento, será sancionado descontándose **05 pts.** por cada sanción cometida.

V. ESTRUCTURA DEL JUEGO

a. UBICACIÓN

Será determinada por la Comisión Organizadora.

b. MATERIALES

Serán entregados por la Comisión Organizadora de manera equitativa a todas las sedes que estén participando en la actividad.

VI. DE LOS JUEGOS

Los juegos para el presente año contarán con un circuito de 5 juegos que se detallarán a continuación:

1. DINÁMICAS

a. Conociendo a mi equipo

Participantes: Todos los grupos

Descripción:

- **Paso 1:** Formaremos un círculo por equipos.
- **Paso 2:** El Líder deberá de hablar del valor y como deben de interiorizar el valor en su trabajo día con día.
- **Paso 3:** Se le entregara al líder del valor una pelota, "explicara que es el valor", el mismo iniciara el juego presentándose e indicando los siguientes puntos (**Nombre – Puesto – Empresa - Antigüedad - Algo que no muchos conozcan de ti**).

Después de presentarse, el líder le pasará la pelota a otro miembro del equipo el cual tendrá que presentar considerando los anteriores puntos. De esa forma la pelota se ira pasando por cada miembro de equipo y cada asociado podrá presentarse con su equipo.

- **Paso 4:** El líder seleccionara 10 o 4 asociados de su equipo, según sede; de los cuales preguntara los puntos de presentación de algún miembro de su equipo que se haya presentado, en caso responda correctamente, el jurado otorgara 1 punto por cada respuesta correcta, caso contrario, se equivoquen recibirán un plato de espuma de afeitar en la cara.

Imágenes Referenciales:



Reglas:

- Todos los integrantes de los grupos participan.
- Todos los integrantes deben brindar los datos de la presentación.

Puntaje:

- 1 punto por respuesta correcta.

Materiales

- 5 pelotas (1 por equipo).

b. PRESENTACIÓN CREATIVA POR CADA VALOR

Participantes: Todos los participantes.

Descripción:

- **Paso 1:** Los asociados se formarán por equipos, para comenzar con la presentación de cada uno. La misma que debe de tener los siguientes puntos:
 - La presentación debe estar relacionada con su valor.
 - La presentación es de manera libre (barra, coreografía, etc).
 - La presentación tendrá una duración máxima de 5 minutos.
 - Todos los miembros del equipo de cada valor deberán de participar de manera activa en el mismo.
- **Paso 2:** Cada equipo se presentará frente al jurado, los cuales evaluarán los siguientes criterios:
 - Creatividad
 - Contenido
 - Coordinación
 - Materiales

Imagen referencial:





Reglas:

- Todos los integrantes de los grupos participan.
- La presentación debe durar máximo 5 minutos.
- El equipo de GTH determinara el formato de evaluación.

Puntaje:

- 10 puntos al equipo que quede en primer puesto.

Materiales:

- A criterio de cada grupo.

2. YINCANA

2.1. Estrella Dinámica

Participantes: 5 personas por equipo.

Descripción:

- **Paso 1:** El líder seleccionara a 5 integrantes de su equipo, los cuales serán formados en una fila alrededor de un hula hula y se les asignara un número del 1 al 5 (los pares serán mujeres y los impares varones).
- **Paso 2:** Al momento que el animador indique un número, el asociado con el numero asignado deberá salir por el lado derecho y dar una vuelta hasta llegar a su fila, en ese momento tendrá que pasar por debajo de las piernas de los integrantes de su grupo hasta alcanzar el banderín que se encuentra en el centro de hula hula. Se realizará 5 rondas de este juego.

Puntaje:

- 1 punto al equipo ganador de cada ronda.

Imagen referencial:



2.2. Preguntados

Participantes: 10 asociados por grupo.

Descripción:

- **Paso 1:** Cada equipo deberá de elegir a 10 integrantes, los cuales representaran a su equipo en la actividad.
- **Paso 2:** A los grupos de 10 integrantes se les entregará diferentes letras.
- **Paso 3:** A los subgrupos se les indicará características de objetos, animales, países o para completar frases, etc. y con las letras van a formar la palabra correspondiente, según la descripción realizada.

Puntaje:

- 1 punto al equipo que adivine todas las palabras.



2.3. Cadena en equipo

Participantes: 10 personas por equipo.

Descripción:

- **Paso 1:** El líder formara una fila con 10 participantes de su equipo, los cuales tendrán que tomarse de la mano.
- **Paso 2:** El animador lanzara una adivinanza con características de algún líder de las empresas de la sede.
- **Paso 3:** A la cuenta regresiva del animador, los equipos tendrán que pasar un hula hula por cada participante del equipo, sin soltarse de las manos y sin ayuda de otro integrante.
- **Paso 4:** El primero equipo en pasar el hula hula por todos los integrantes y responda correctamente, será el ganador. Se realizará 5 rondas de este juego.

Puntaje:

- 2 puntos por ronda al equipo que responda correctamente.



2.4. Bingo Medillen

Participantes: todos los participantes.

Descripción:

- **Paso 1:** Se les entregara una cartilla y un lapicero a todos los asociados.
- **Paso 2:** El animador indicara las reglas del juego:
 - La cartilla deberá estar llenada completamente en todos sus items y con letra legible.
 - No se podrá llenar la cartilla con integrantes de su mismo equipo.
 - No se podrá repetir en ningún recuadro algún nombre asignado en la misma cartilla.
 - En los casos de AQP y Lima, deberán tener información de diferentes asociados de las diferentes empresas según la sede.
 - El ganador será quien complete su cartilla y grite BINGO.

Puntaje:

- 15 puntos al primer equipo que complete la cartilla por completo.



"Le gusta pichangear"

Nombre:

Valor (equipo):

Empresa:

3. BASES DEL CAMPEONATO FULBITO Y VOLEY RELAMPAGO 2023

3.1. Organización

- Los campeonatos se desarrollarán en los campos deportivos que la empresa señale, según sede.
- La dirección y organización de esta competencia estará a cargo del Comité Organizador.
- El Comité Organizador y empresa no se responsabiliza por los accidentes o lesiones que pudieran ocurrir durante o a consecuencia de la participación en este evento deportivo.
- Las presentes Bases y Reglamentos, norma la participación de todos los equipos inscritos en el campeonato de futbol y vóley mixto, así como su desarrollo. Siendo obligatorio su cumplimiento para los delegados, jugadores y equipos inscritos.

3.2. Inscripciones

- Los equipos ya formados (por valores) deberán escoger a sus jugadores y enviar las Fichas de Inscripciones del equipo, en donde deben indicar los datos de los jugadores y suplentes, así como su número de DNI y sedes correspondientes, tanto para vóley mixto como futbol.
- En caso del futbol, cada equipo deberá inscribir en la planilla de juego un mínimo de 7 jugadores con 2 suplentes.
- En caso del vóley mixto, cada equipo deberá inscribir en la planilla de juego un mínimo de 6 jugadores (varones y mujeres) con 2 suplentes.
- Solo podrán participar en un equipo durante todo el campeonato.

3.3. De las reglas del juego

- El presente campeonato se regirá por la Reglamentación Internacional de la FIFA y del Reglamento del Vóley Internacional.
- Cada equipo tendrá camisetas de diferentes colores, según valor al que pertenezca.
- Los partidos de futbol se jugarán en dos tiempos de 12 minutos cada uno y 6 de descanso.
- Los partidos de vóley mixto se jugarán a quince puntos cada set (el mejor de tres sets).
- Los equipos solo podrán participar con jugadores estrictamente de la empresa (según sorteo).
- No se aceptará jugadores en 2 equipos diferentes.
- Para el vóley mixto se aceptará tres varones máximos por equipo.
- En el caso del futbol cuando un jugador es cambiado no podrá reingresar nuevamente en el mismo partido, cada equipo de futbol podrá hacer cambios de jugadores en el partido sin límite.
- Si un jugador es expulsado en el partido no podrá jugar el siguiente partido.

3.4 Equipos participantes:

- Rojo - PASION
- Azul - INTEGRIDAD
- Naranja - CALIDAD
- Verde - INNOVACION
- Amarillo - COLABORACION

3.5. Del Puntaje y Clasificación

FUBOL

Clasificatoria

- Fase de Grupos, cada uno de los equipos deberán de jugar 2 partidos cada uno.
- En esta primera fase se seleccionará a los 4 mejores equipos, ello en relación con los resultados y la diferencia de gol de cada uno.

Final

- Se enfrentarán los 4 equipos que pasaron de la clasificatoria los cuales se enfrentarán en un partido de semifinal.
- Los dos últimos equipos jugaran por la final, teniendo como resultado al equipo ganador.
- En caso de empate se procederá a lo siguiente:
 - Penales (tres por cada equipo) y si persiste hasta que falle uno.

VOLEY MIXTO

- Cada equipo jugara dos partidos como mínimo, según sorteo. Se jugará al mejor de tres sets.
- Al término se hará una tabla única donde clasificaran los dos primeros que obtengan mayor puntaje.
- En caso de empate en puntos del primer y segundo lugar se procederá a lo siguiente:
 - Por la mejor diferencia de set a favor entre los equipos
 - Por mayor cantidad de puntos a favor
 - Y si persiste moneda.

Final

Los dos primeros jugaran la gran final y saldrá el campeón.

4. Arbitraje

Estará a cargo por un árbitro designado por la comisión, siendo la única persona que ponga autoridad en las reglas de juego, ante cualquier consulta o duda el capitán será la única persona autorizada para ser la consulta al árbitro.

5. Premios.

Medallas. Al 1er lugar de fútbol y vóley.

6.-Fixture.

***Nota:** El horario aplica para todas las sedes excepto Lima, y estará sujeto a cambios según necesidad de cada sede por la cantidad de participantes que tenga.